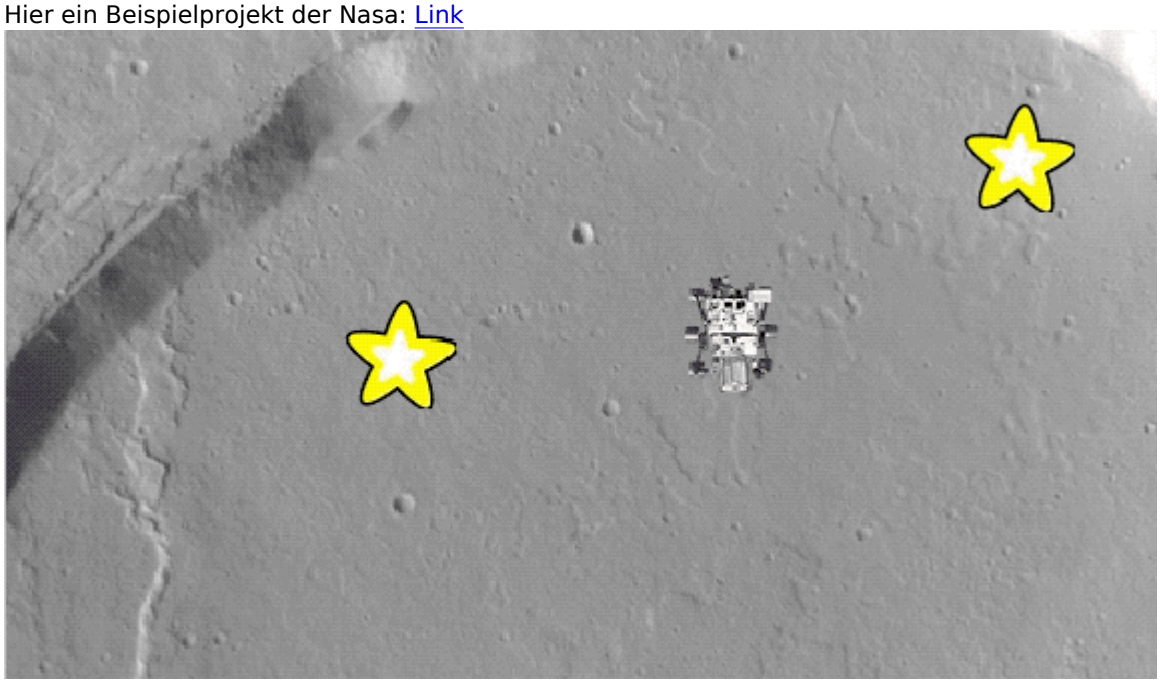
Automatisierte_Prozesse_im_Alltag / Kreativaufgabe

1. Kreativaufgabe zum Thema Rakete/Mars

Erstelle ein kreatives Programm zum Thema Rakete/Mars in Scratch. Das Programm gilt als Ersatzleistung für die Arbeit. Du hast für das Erstellen zwei Wochen Zeit.
Hilfestellungen findest Du unter Kurs Scratch
Viel Spaß!

2. Beispielprojekt

Hier ein Beispielprojekt der Nasa: Link



Quelle(n):
https://www.jpl.nasa.gov/edu/learn/project/make-a-moon-or-mars-rover-game/

 CC BY-NC-SA 4.0