

# Automatisierte\_Prozesse\_im\_Alltag / Kreativaufgabe 🎓

## 1. Kreativaufgabe zum Thema Rakete/Mars

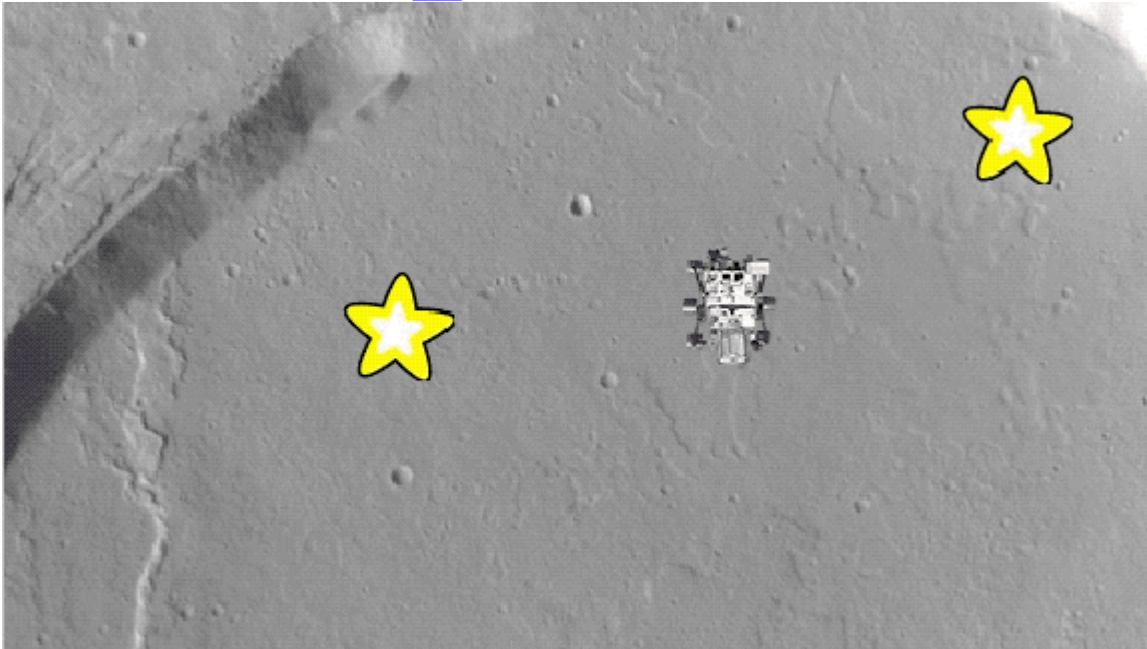
Erstelle ein kreatives Programm zum Thema Rakete/Mars in Scratch. Das Programm gilt als Ersatzleistung für die Arbeit. Du hast für das Erstellen zwei Wochen Zeit.

Hilfestellungen findest Du unter [Kurs Scratch](#)

Viel Spaß!

## 2. Beispielprojekt

Hier ein Beispielprojekt der Nasa: [Link](#)



Quelle(n):

<https://www.jpl.nasa.gov/edu/learn/project/make-a-moon-or-mars-rover-game/>